



## CHERCHE ET TROUVE

Voici une sélection de petits jeux pour divertir la perspicacité de la maisonnée. Dans ces activités de Recherche et trouve, on doit être rusé comme un renard et doté d'un œil de lynx pour résoudre les nombreuses énigmes proposées. Rapidité, logique, observation et imagination sont requises dans cet univers de jeu afin d'accomplir les différentes missions.

Qui seront les grands gagnants de ces défis de réflexion ? Les enfants ou bien les adultes ? Et bien attention les parents ! Cela n'est peut-être pas aussi simple que vous le pensez ?

.....

### Activités

Cardio-génie (Jeux de logique, devinettes, charades et rebus)

.....

### Consignes

- La résolution des énigmes peut se faire seul ou en équipe.
- Vous pouvez organiser un duel de cerveau et accorder des points pour chacune des bonnes réponses et ainsi déterminer qui est le petit Einstein de la famille.
- Il est aussi possible de définir une durée de temps pour la résolution de certains défis afin d'en augmenter le niveau de difficulté.

.....



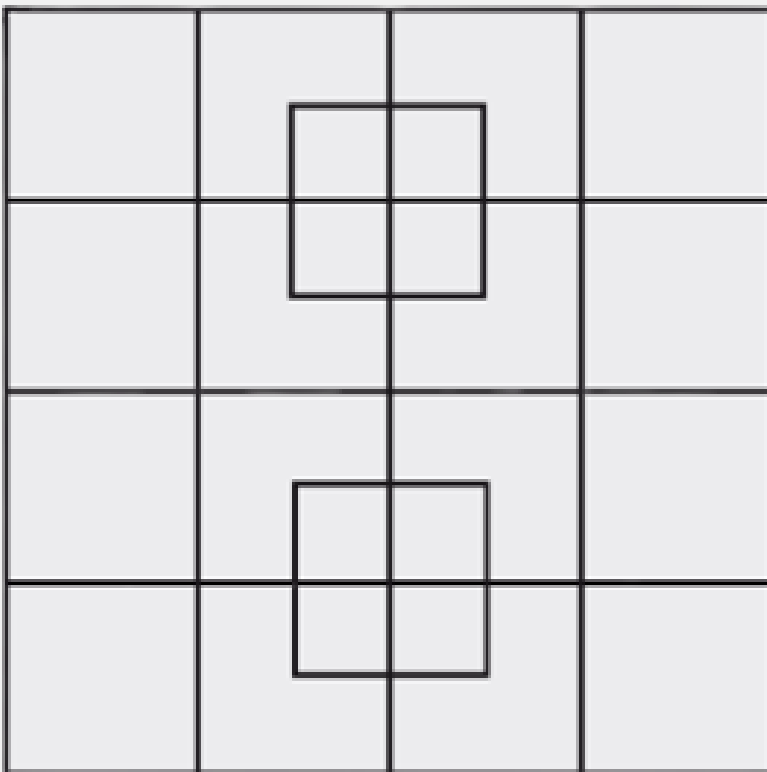


## CHERCHE ET TROUVE

### Jeux de logique

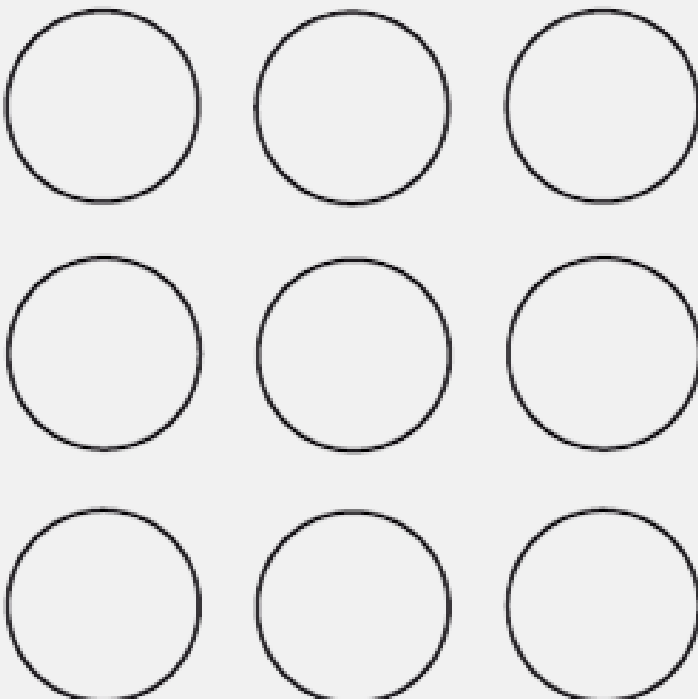
#### Énigme des carrés

Combien de carrés il y a dans cette image ?



#### Énigme des points

Vous devez relier les 9 points en utilisant uniquement 4 lignes droites, sans jamais lever le crayon.





## CHERCHE ET TROUVE

### Énigme des 4 points

Vous devez dessiner un carré dont les côtés croisent les 4 points, et ce sans toucher aucun des mots du texte de la consigne.

POUVEZ-VOUS DESSINER  
UN CARRÉ DONT LES  
CÔTÉS CROISENT LES 4  
POINTS ROUGES ET NE  
TOUCHENT À AUCUN DE  
CES MOTS? LA TÂCHE EST  
PLUS DURE QU'ELLE N'Y  
PARAÎT.

### Énigme du carré magique

Vous devez placer les chiffres 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 dans la grille pour que la somme des chiffres de chaque ligne, chaque colonne, et chaque diagonale donne 15.

?	?	?
?	?	?
?	?	?

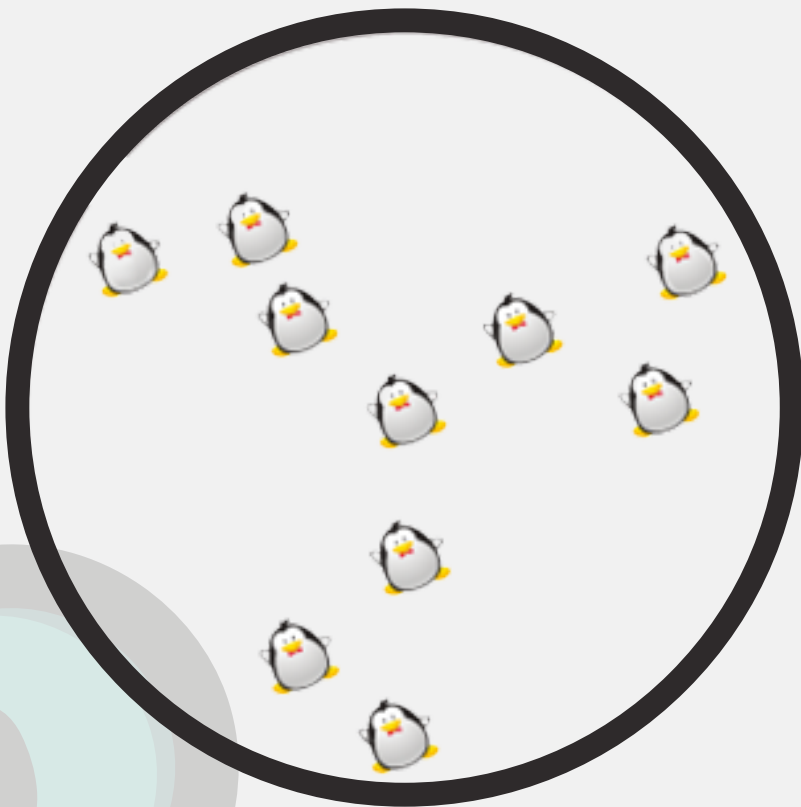




## CHERCHE ET TROUVE

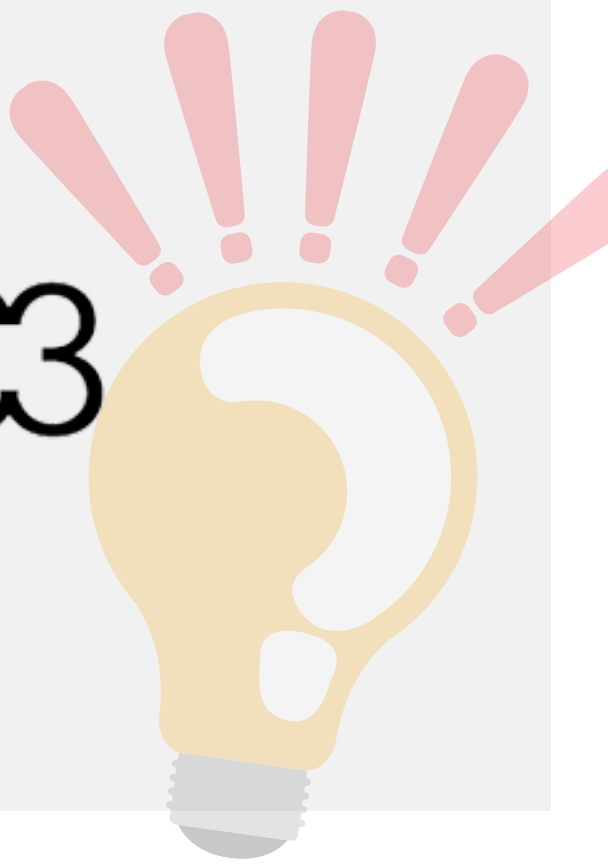
### Énigme des pingouins

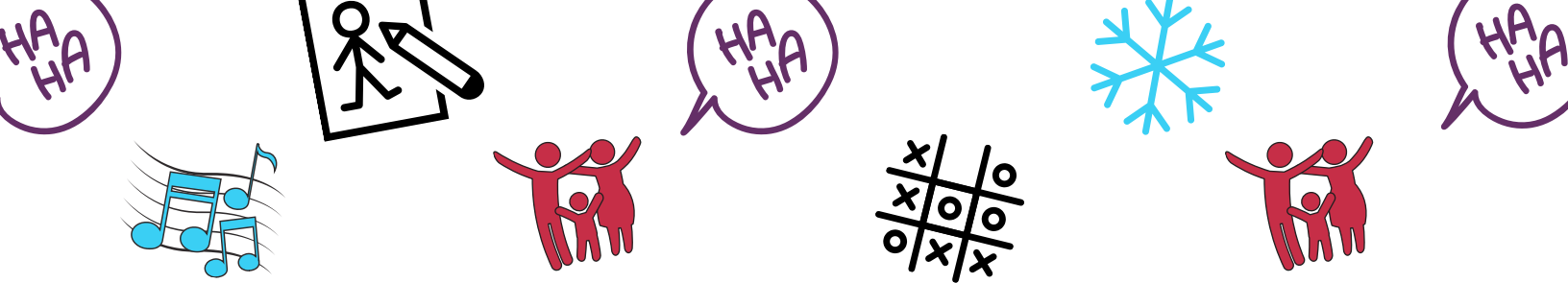
Dans un zoo, 10 pingouins énergiques se trouvent dans un grand enclos circulaire. Le gardien doit les séparer pour qu'ils puissent se calmer. Pour l'aider, vous devez ajouter 3 nouveaux petits enclos ronds afin qu'ils puissent tous obtenir leur propre espace de jeu.



### Énigme des étranges symboles

Quel symbole devrait suivre dans la séquence ?

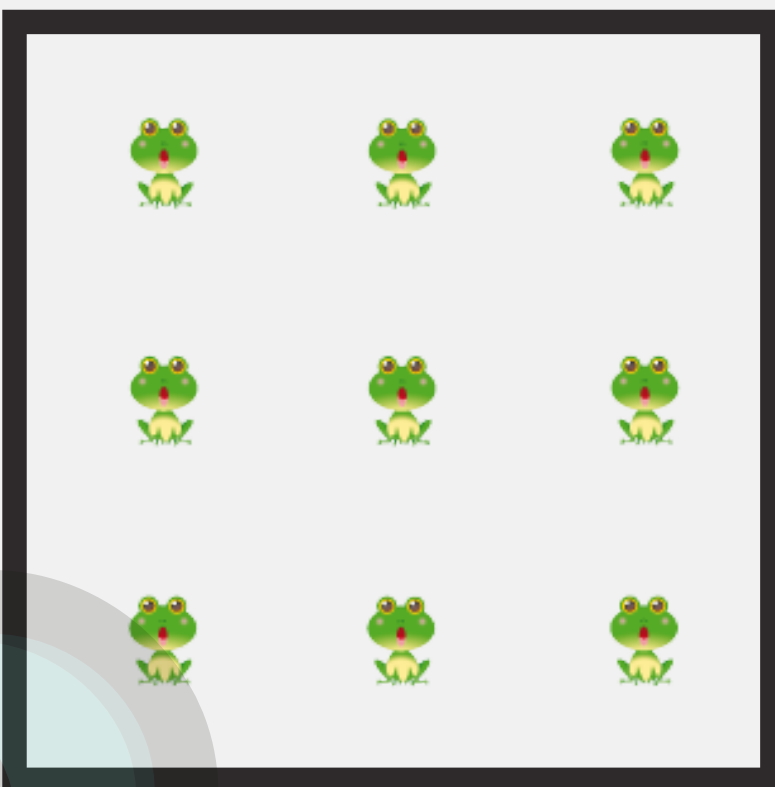




## CHERCHE ET TROUVE

### Énigme des grenouilles

Dans ce même zoo, 9 grenouilles se trouvent dans un grand enclos carré. Le gardien doit les séparer, car l'une d'elles parle dans son sommeil et empêche les autres de dormir. Pour l'aider, vous devez ajouter 2 nouveaux petits enclos carrés afin que chacune puisse avoir sa place pour roupiller.



### Énigme des 3 allumettes

Voici 5 carrés formés de 16 allumettes. Vous devez en déplaçant uniquement 3 allumettes réussir à former que 4 carrés.

**Astuce :** Vous pouvez essayer de trouver la réponse en manipulant des objets similaires (exemples : crayons, pailles, cure-dent, etc.) Cela sera plus facile ainsi pour vous de tester les possibilités.





## CHERCHE ET TROUVE

### Jeux de devinette

#### Indice : En montagne...

Je coule, mais je ne me noie pas. J'ai une gorge, mais je ne parle pas. J'ai un lit, mais je ne dors pas. Qui suis-je ?

#### Indice : Au pied du mur...

Je vais très vite et pourtant je n'ai ni jambes ni ailes. Vous aurez beaucoup de mal à vous mesurer à moi, mais si vous y arrivez, cela fera beaucoup de bruit. Vous voulez me saisir ? Impossible ! Me voir ? Je suis invisible. Qui suis-je ?

#### Indice : Le hublot...

Je ne suis pas un bateau. Vous pouvez pourtant regarder à travers mon hublot. Dehors il fait beau temps, la tempête est dedans ? Qui suis-je ?

#### Indice : Bien gardé...

Difficile à trouver, difficile à garder. Je cesse d'exister dès que je suis découvert. Qui suis-je ?

#### Indice : Voyageur...

Chaque jour, je parcours le monde. Et pourtant, je ne bouge pas de mon coin ! Qui suis-je ?

#### Indice : As de pique...

On me dépose sur une table, on me coupe, on me distribue, mais on ne me mange pas ! Qui suis-je ?

#### Indice : Au petit matin...

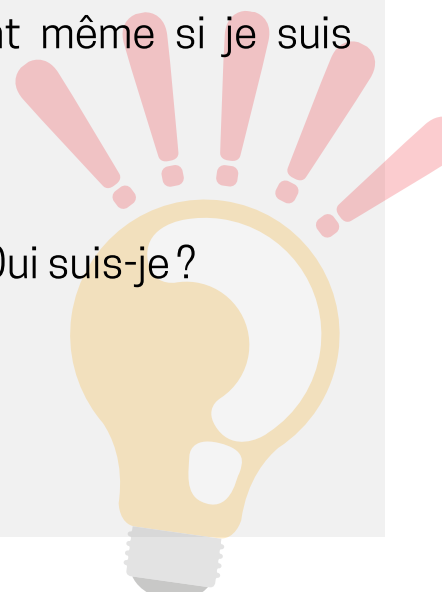
Je ne fais pas de bruit quand je me réveille, et pourtant même si je suis discret... je réveille tout le monde. Qui suis-je ?

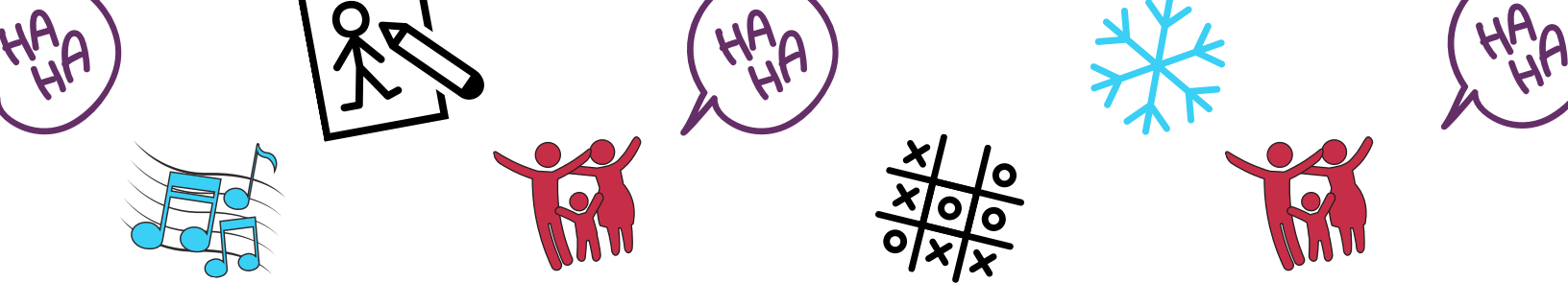
#### Indice : Bavardage...

Il suffit d'un oui ou d'un non pour que nous nous séparions. Qui suis-je ?

#### Indice : Habille-toi...

On y entre par un trou et on en sort par deux. Qui suis-je ?





## CHERCHE ET TROUVE

### Jeux de devinette suite

#### Indice : Debout...

Nous sommes debout quand vous êtes couchés, nous sommes couchés lorsque vous êtes debout. Qui suis-je ?

#### Jeux de charade:

#### Indice : Ça glisse...

Mon premier est le contraire de tard.  
Mon second est le contraire de laid.  
Mon troisième s'enfile aux mains quand on a froid.  
On glisse sur mon tout. Qui suis-je ?



#### Indice : Tête en l'air

Mon premier tire des flèches.  
Mon second dure 365 jours.  
Mon troisième est au-dessus de nos têtes.  
Mon tout apparaît quand soleil et pluie se mêlent. Qui suis-je ?

#### Indice : Miam

Mon premier a six faces.  
On dort sur mon deuxième.  
Mon troisième est le pluriel de ciel.  
Mon tout signifie très bon. Qui suis-je ?



#### Indice : Énergie

Mon premier est le contraire de lent.  
Mon second est la première lettre de l'alphabet.  
Mon troisième est au bout des crayons.  
Mon tout est bon pour le corps. Qui suis-je ?

#### Indice : Entre copains

Mon premier est une céréale.  
Mon second garde les buts.  
Mon troisième est une voyelle.  
Mon quatrième est un chiffre pair.  
Mon tout est provoqué par une bonne histoire drôle ! Qui suis-je ?







## CHERCHE ET TROUVE

### Jeux de charade suite

#### Indice : Dans la mare

Mon premier est au milieu du visage.

Mon second n'est pas habillé.

Mon troisième guide les bateaux.

Mon tout est une plante que l'on retrouve dans les mares. Qui suis-je ?

#### Indice : Dur comme fer

Mon premier sert à transporter l'eau.

On dort dans mon deuxième.

Mon troisième est un nombre.

Mon tout est le contraire de liquide. Qui suis-je ?

#### Indice : Ça tourne

Mon premier coupe du bois.

Mon second est une partie du visage.

Mon troisième porte les voiles d'un bateau.

Mon tout fut au début muet et est devenu parlant. Qui suis-je ?

#### Indice : Ça souffle

Mon premier est un grand cri de victoire.

Mon second se porte en hiver.

Mon tout est dévastateur. Qui suis-je ?

#### Indice : Carotte

Mon premier est une note de musique.

Mon second est un arbre.

Mon tout est un animal. Qui suis-je ?

#### Indice : Terrifiant

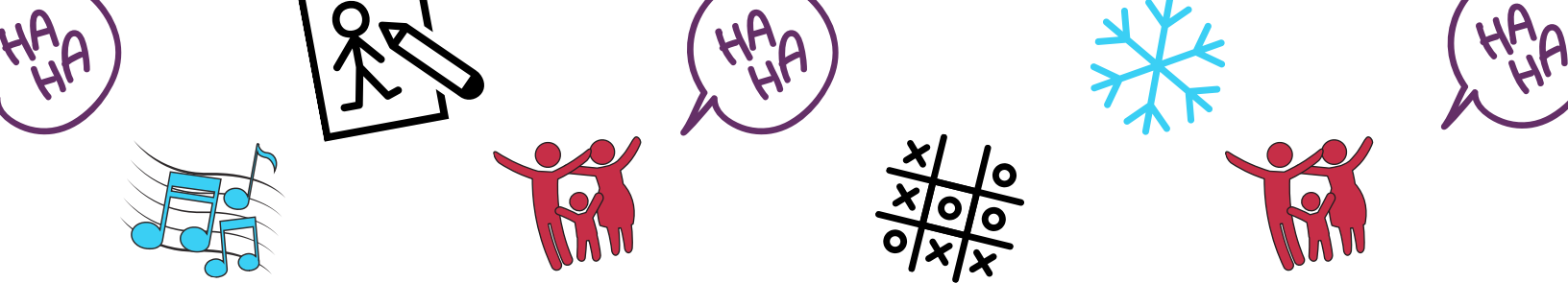
Mon premier est un animal qui a des bois.

Mon second est un animal qui fait la roue.

Mon tout est un reptile. Qui suis-je ?







# CHERCHE ET TROUVE

## Jeux de rebus

### Rébus (1)



.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....

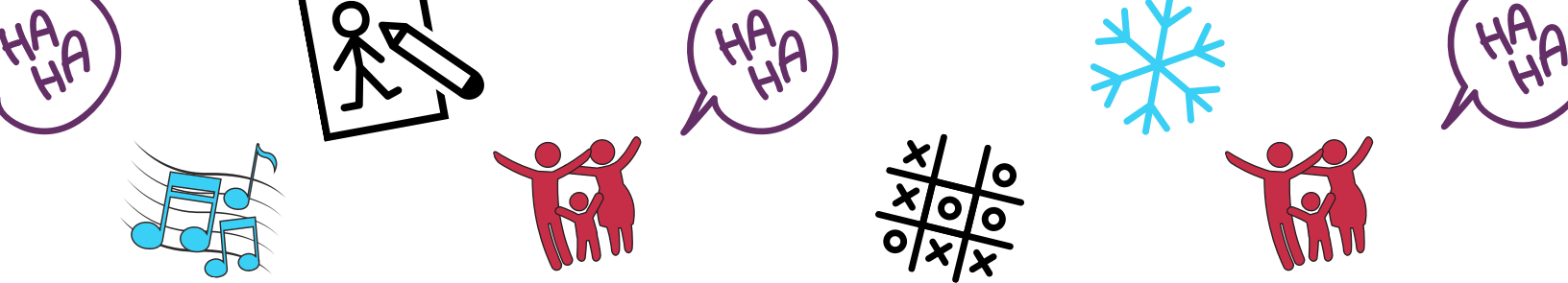


.....



.....





# CHERCHE ET TROUVE

## Jeux de rebus

### Rébus (2)



-----



-----



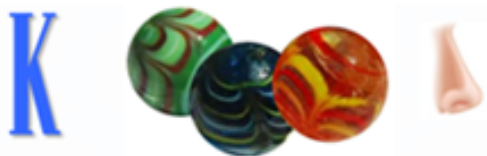
-----



-----



-----



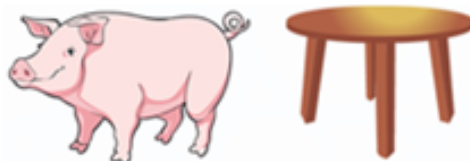
-----



-----



-----



-----



-----



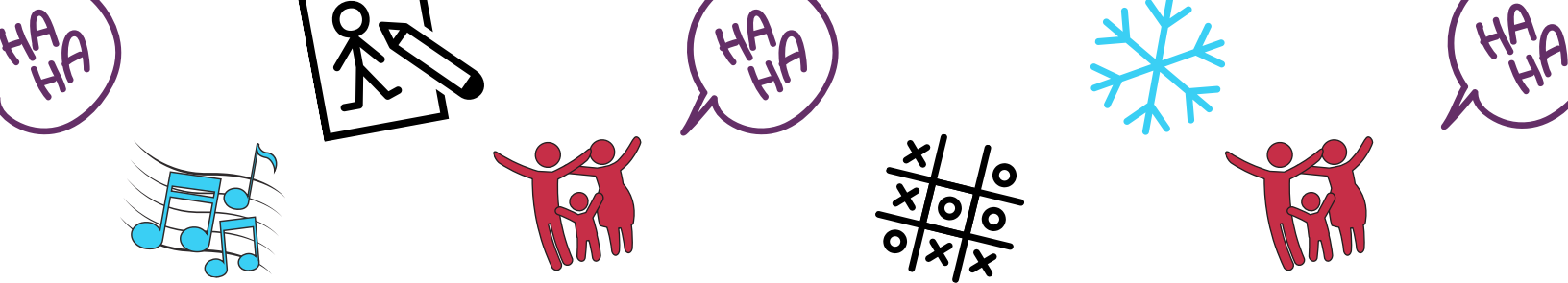


# CHERCHE ET TROUVE

## Jeux de rebus

### Rébus (3)





# CHERCHE ET TROUVE

## Jeux de rebus

### Rébus (4)



.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....

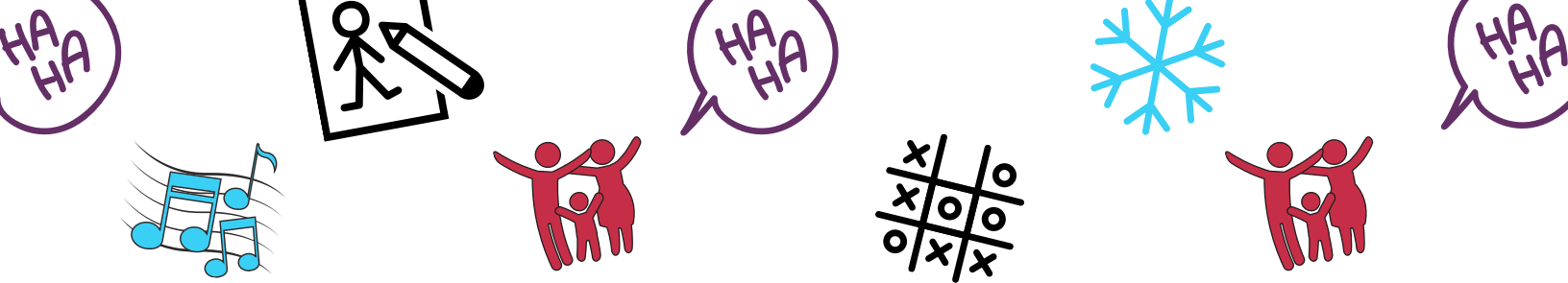


.....



.....





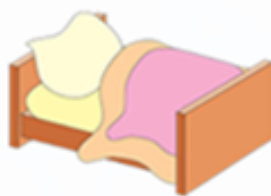
# CHERCHE ET TROUVE

## Jeux de rebus

### Rébus (5)



t'



R

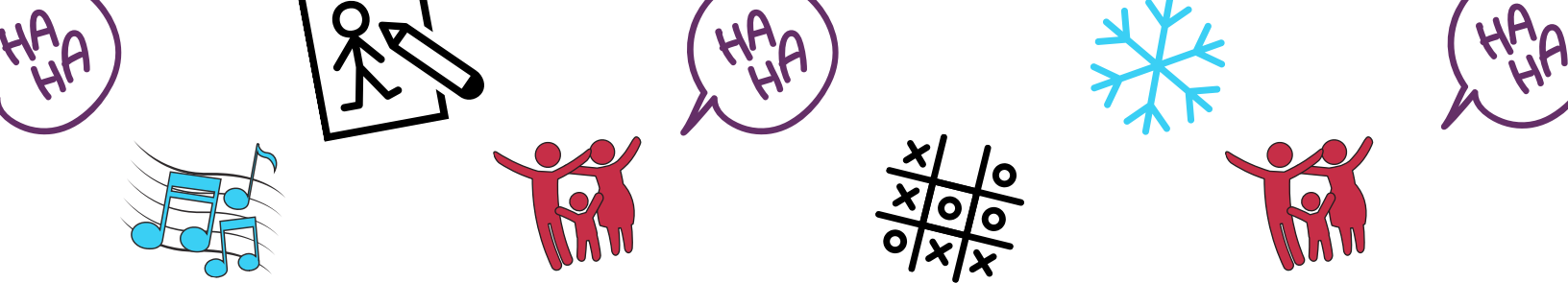


ma  
?  
sa



K





# CHERCHE ET TROUVE

## Jeux de rebus

### Rébus (6)



.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....

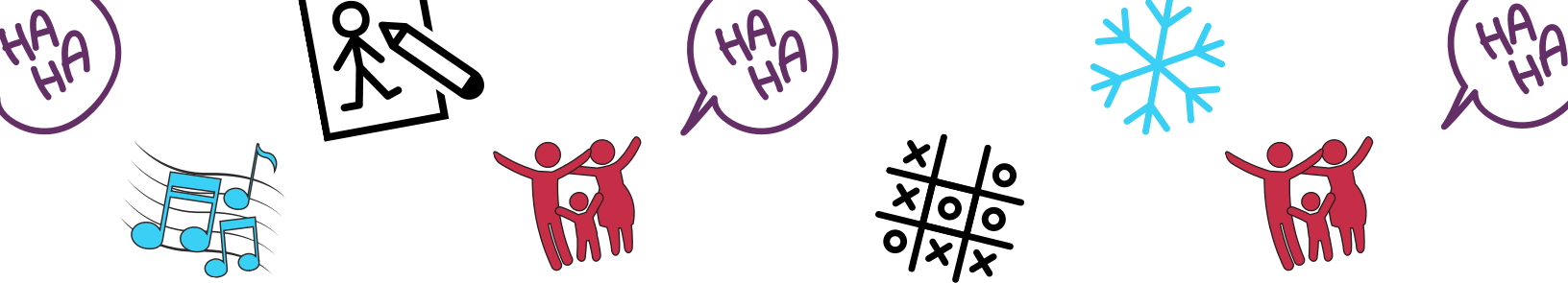


.....



.....





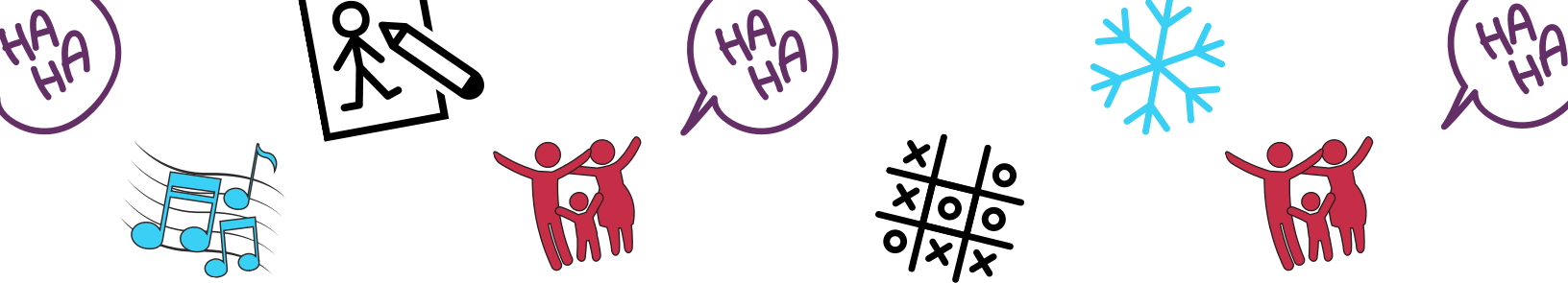
# CHERCHE ET TROUVE

## Jeux de rebus

### Rébus (7)







# CHERCHE ET TROUVE

## Jeux de rebus

### Rébus (8)



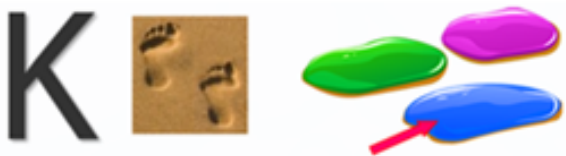
.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....



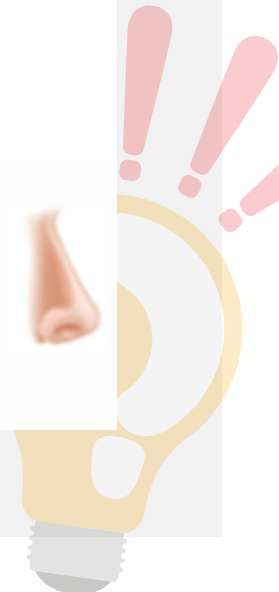
.....



.....



.....





# CHERCHE ET TROUVE

## Jeux de rebus

### Rébus (9)



.....



.....



.....



.....



.....



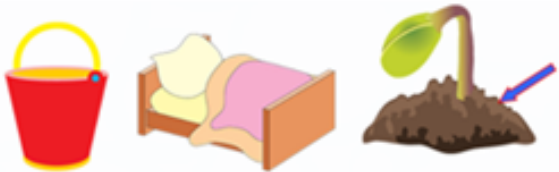
.....



.....



.....

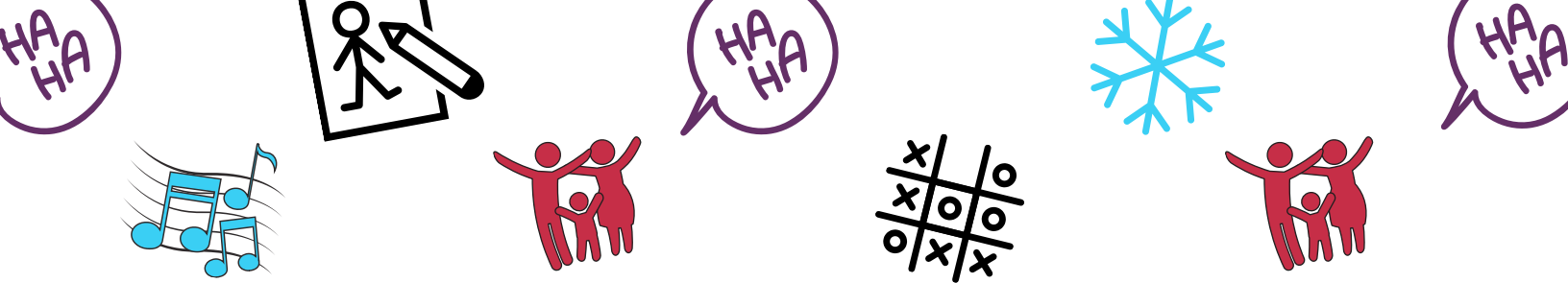


.....



.....





# CHERCHE ET TROUVE

## Jeux de rebus

### Rébus (10)



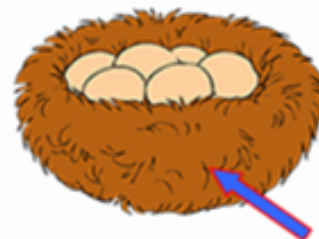
me  
?  
se



R



M'



2



t'



t'

